

Titolo della ricerca	Disseminazione e comunità di pratiche
Responsabile	Mariagrazia Fanchi
Tipologia di ricerca	D.3.2 Xlearning. Extended Learning. Innovare la didattica, potenziare l'apprendimento. PI Andrea Gaggioli. WP 9
Durata	2025-in corso
Partecipanti	Mariagrazia Fanchi [direttore scientifico] [PO], Massimo Locatelli [direttore scientifico] [PO]; Valerio Moccia [assegnista]; Federico Bionda [dottorando]; Sara Sampietro (docente a contratto).
SSD di riferimento	PEMM-01/B
Facoltà di riferimento	Lettere e Filosofia
Descrizione sintetica	<p>Extended Learning è un progetto di ricerca dell'Università Cattolica del Sacro Cuore che porta l'intelligenza artificiale (AI) e la realtà estesa (XR) al cuore della didattica universitaria.</p> <p>L'iniziativa nasce dalla convinzione che queste emergenti tecnologie non debbano essere solo strumenti di supporto, ma veri e propri catalizzatori di trasformazione dei processi educativi. L'obiettivo è creare spazi di apprendimento intelligenti e flessibili, in cui mondo fisico e mondo virtuale si intrecciano per dare vita a esperienze formative più immersive, inclusive e personalizzate.</p> <p>Il progetto si fonda su tre pilastri principali.</p> <ul style="list-style-type: none"> - La piattaforma XLearning: un ambiente digitale progettato per integrare strumenti di AI e XR, offrendo ai docenti un ecosistema modulare e adattabile per la progettazione dei propri corsi. - Scenari co-progettati insieme a docenti e studenti, in cui le tecnologie vengono sperimentate in situazioni concrete di insegnamento e apprendimento, mantenendo sempre al centro i bisogni formativi e la qualità pedagogica. - Comunità di pratiche, aperta e collaborativa, che favorisce la condivisione di esperienze, la riflessione critica e la diffusione di modelli replicabili di innovazione didattica. <p>Extended Learning non si limita dunque a introdurre strumenti tecnologici, ma punta a ripensare il ruolo dell'università come laboratorio di sperimentazione e innovazione sociale. In questa prospettiva, AI e XR diventano mezzi per promuovere nuove forme di partecipazione, accessibilità e creatività, capaci di valorizzare la diversità degli stili di apprendimento e di ampliare le possibilità di interazione tra studenti, docenti e contenuti.</p> <p>Attraverso questo approccio, il progetto intende aprire nuove strade per l'educazione superiore, indicando un futuro in cui le tecnologie emergenti non sostituiscono la dimensione umana dell'insegnamento, ma la potenziano, rendendo l'università un luogo sempre più dinamico, inclusivo e capace di dialogare con le sfide del mondo contemporaneo.</p>
Parole chiave	Innovazione didattica, didattica aumentata, AI e didattica;
Output 2026: convegni	2 convegni nazionale

Output 2026: pubblicazioni	
Output 2026: terza missione	1 tavolo di lavoro permanente internazionale 1 sito 1 piattaforma di codesign
Output ipotizzati 2027- 2028	2 convegni nazionale
Altri progetti di ricerca collegati	Film literacy e media literacy
Note	Partenariati in via di definizione