

# Lontano e vicino: cosa intendiamo quando parliamo di distanza (cosa fa un matematico?)

Enrico Miglierina

Università Cattolica del Sacro Cuore - Milano

PCTO

# Outline

- 1 **Introduzione**
  - Una domanda naturale
  - Il metodo matematico
- 2 **La nozione di distanza (o metrica)**
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 **Esempi di metriche**
  - Metrica del taxista
  - La metrica della valle
  - La metrica del centro
  - Metrica di Hamming
- 4 **La geometria come cambia?**

# Outline

- 1 **Introduzione**
  - Una domanda naturale
  - Il metodo matematico
- 2 La nozione di distanza (o metrica)
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 Esempi di metriche
  - Metrica del taxista
  - La metrica della valle
  - La metrica del centro
  - Metrica di Hamming
- 4 La geometria come cambia?

## Due citazioni

“Per un matematico di professione è un’esperienza melanconica mettersi a scivere sulla matematica. La funzione del matematico è quella di fare qualcosa, di dimostrare nuovi teoremi e non di parlare di ciò che è stato fatto da altri matematici o da lui stesso.”  
da *Apologia di un matematico* - G.H. Hardy

“Il matematico è l’unico lavoro per cui si può dire: mi sdraio sul divano, chiudo gli occhi e comincio a lavorare”  
Direttore di un centro di ricerca dell’ AT&T

## Due citazioni

“Per un matematico di professione è un’esperienza melanconica mettersi a scivere sulla matematica. La funzione del matematico è quella di fare qualcosa, di dimostrare nuovi teoremi e non di parlare di ciò che è stato fatto da altri matematici o da lui stesso.”  
da *Apologia di un matematico* - G.H. Hardy

“Il matematico è l’unico lavoro per cui si può dire: mi sdraio sul divano, chiudo gli occhi e comincio a lavorare”  
Direttore di un centro di ricerca dell’ AT&T

# Una domanda

La domanda che in occasioni “mondane” si rivolge più spesso a un matematico è “ che cosa significa fare ricerca in matematica ?...in cosa consiste il tuo lavoro ?...Insegni e poi?...”

In definitiva:

# Una domanda

La domanda che in occasioni “mondane” si rivolge più spesso a un matematico è “ che cosa significa fare ricerca in matematica ?...in cosa consiste il tuo lavoro ?...Insegni e poi?...”

In definitiva:

## Che cosa fa un matematico ?

Di primo acchito la risposta potrebbe essere: “Dipende...da quale campo si occupa, da che temi tratta, se è più rivolto alle applicazioni oppure se si dedica ad aspetti più teorici....”  
Si finirebbe in un ginepraio di distinguo per nulla chiari ed in definitiva, forse, poco interessanti.



## Che cosa fa un matematico ?

Di primo acchito la risposta potrebbe essere: “Dipende...da quale campo si occupa, da che temi tratta, se è più rivolto alle applicazioni oppure se si dedica ad aspetti più teorici....”

Si finirebbe in un ginepraio di distinguo per nulla chiari ed in definitiva, forse, poco interessanti.

## Che cosa fa un matematico ?

Di primo acchito la risposta potrebbe essere: “Dipende...da quale campo si occupa, da che temi tratta, se è più rivolto alle applicazioni oppure se si dedica ad aspetti più teorici....”

Si finirebbe in un ginepraio di distinguo per nulla chiari ed in definitiva, forse, poco interessanti.

# Un tentativo di risposta

Per cercare di dare una risposta a questa domanda mi servirò di un esempio che, a mio modo di vedere, illustra molto bene alcuni fra gli elementi principali dell'attività matematica. Questi aspetti accomunano tutte le diverse branche della matematica.

## La nozione di distanza

Cercheremo di introdurre la nozione di distanza servendoci di un approccio matematico e svilupperemo alcune conseguenze che ne scaturiscono.

# Un tentativo di risposta

Per cercare di dare una risposta a questa domanda mi servirò di un esempio che, a mio modo di vedere, illustra molto bene alcuni fra gli elementi principali dell'attività matematica. Questi aspetti accomunano tutte le diverse branche della matematica.

## La nozione di distanza

Cercheremo di introdurre la nozione di distanza servendoci di un approccio matematico e svilupperemo alcune conseguenze che ne scaturiscono.

# Outline

- 1 **Introduzione**
  - Una domanda naturale
  - **Il metodo matematico**
- 2 **La nozione di distanza (o metrica)**
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 **Esempi di metriche**
  - Metrica del taxista
  - La metrica della valle
  - La metrica del centro
  - Metrica di Hamming
- 4 **La geometria come cambia?**

# Il metodo matematico (a grandissime linee)

Da un punto di vista matematico, per descrivere un oggetto, si cerca di individuare le proprietà che questo oggetto deve possedere.

Esempio - I numeri pari

numero pari  $\iff$  essere divisibile per 2

Nel corso di questa operazione particolare attenzione deve essere dedicata ad individuare le proprietà rilevanti ma anche ad assicurarsi che esse siano, in un certo senso, **minimali**. In altre parole, le proprietà individuate devono essere sufficienti ad individuare l'oggetto in questione, senza però essere superflue o legate a casi particolari.

# Il metodo matematico (a grandissime linee)

Da un punto di vista matematico, per descrivere un oggetto, si cerca di individuare le proprietà che questo oggetto deve possedere.

## Esempio - I numeri pari

numero pari  $\iff$  essere divisibile per 2

Nel corso di questa operazione particolare attenzione deve essere dedicata ad individuare le proprietà rilevanti ma anche ad assicurarsi che esse siano, in un certo senso, **minimali**. In altre parole, le proprietà individuate devono essere sufficienti ad individuare l'oggetto in questione, senza però essere superflue o legate a casi particolari.

# Il metodo matematico (a grandissime linee)

Da un punto di vista matematico, per descrivere un oggetto, si cerca di individuare le proprietà che questo oggetto deve possedere.

## Esempio - I numeri pari

numero pari  $\iff$  essere divisibile per 2

Nel corso di questa operazione particolare attenzione deve essere dedicata ad individuare le proprietà rilevanti ma anche ad assicurarsi che esse siano, in un certo senso, **minimali**. In altre parole, le proprietà individuate devono essere sufficienti ad individuare l'oggetto in questione, senza però essere superflue o legate a casi particolari.



# Outline

- 1 Introduzione
  - Una domanda naturale
  - Il metodo matematico
- 2 La nozione di distanza (o metrica)
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 Esempi di metriche
  - Metrica del taxista
  - La metrica della valle
  - La metrica del centro
  - Metrica di Hamming
- 4 La geometria come cambia?

## Idea naturale di distanza

Il concetto di distanza è sufficientemente naturale per essere considerato, in un primo tempo (almeno se non si pensa a paradossi alla Zenone), come un dato acquisito.

Tuttavia alcune osservazioni sono immediate:

- alla nozione di distanza sono strettamente correlate le parole “vicino” e “lontano”;
- queste nozioni dipendono in modo essenziale da circostanze fisiche (più in generale contingenti) che sono essenzialmente estranee al concetto di distanza;
- infatti ha grande rilevanza la **scala d'uso**: due oggetti vicini per un astronomo saranno lontanissimi per un ingegnere e ancora di più per un microbiologo (si osservi come, usualmente, viene spontaneo quando si parla di distanza esplicitare un'**unità di misura**).

## Idea naturale di distanza

Il concetto di distanza è sufficientemente naturale per essere considerato, in un primo tempo (almeno se non si pensa a paradossi alla Zenone), come un dato acquisito.

Tuttavia alcune osservazioni sono immediate:

- alla nozione di distanza sono strettamente correlate le parole “vicino” e “lontano”;
- queste nozioni dipendono in modo essenziale da circostanze fisiche (più in generale contingenti) che sono essenzialmente estranee al concetto di distanza;
- infatti ha grande rilevanza la **scala d'uso**: due oggetti vicini per un astronomo saranno lontanissimi per un ingegnere e ancora di più per un microbiologo (si osservi come, usualmente, viene spontaneo quando si parla di distanza esplicitare un'**unità di misura**).

## Idea naturale di distanza

Il concetto di distanza è sufficientemente naturale per essere considerato, in un primo tempo (almeno se non si pensa a paradossi alla Zenone), come un dato acquisito.

Tuttavia alcune osservazioni sono immediate:

- alla nozione di distanza sono strettamente correlate le parole “vicino” e “lontano”;
- queste nozioni dipendono in modo essenziale da circostanze fisiche (più in generale contingenti) che sono essenzialmente estranee al concetto di distanza;
- infatti ha grande rilevanza la **scala d'uso**: due oggetti vicini per un astronomo saranno lontanissimi per un ingegnere e ancora di più per un microbiologo (si osservi come, usualmente, viene spontaneo quando si parla di distanza esplicitare un'**unità di misura**).

## Idea naturale di distanza

Il concetto di distanza è sufficientemente naturale per essere considerato, in un primo tempo (almeno se non si pensa a paradossi alla Zenone), come un dato acquisito.

Tuttavia alcune osservazioni sono immediate:

- alla nozione di distanza sono strettamente correlate le parole “vicino” e “lontano”;
- queste nozioni dipendono in modo essenziale da circostanze fisiche (più in generale contingenti) che sono essenzialmente estranee al concetto di distanza;
- infatti ha grande rilevanza la **scala d'uso**: due oggetti vicini per un astronomo saranno lontanissimi per un ingegnere e ancora di più per un microbiologo (si osservi come, usualmente, viene spontaneo quando si parla di distanza esplicitare un'unità di misura).

## Idea naturale di distanza

Il concetto di distanza è sufficientemente naturale per essere considerato, in un primo tempo (almeno se non si pensa a paradossi alla Zenone), come un dato acquisito.

Tuttavia alcune osservazioni sono immediate:

- alla nozione di distanza sono strettamente correlate le parole “vicino” e “lontano”;
- queste nozioni dipendono in modo essenziale da circostanze fisiche (più in generale contingenti) che sono essenzialmente estranee al concetto di distanza;
- infatti ha grande rilevanza la **scala d'uso**: due oggetti vicini per un astronomo saranno lontanissimi per un ingegnere e ancora di più per un microbiologo (si osservi come, usualmente, viene spontaneo quando si parla di distanza esplicitare un'**unità di misura**).

## Idea naturale di distanza

Il concetto di distanza è sufficientemente naturale per essere considerato, in un primo tempo (almeno se non si pensa a paradossi alla Zenone), come un dato acquisito.

Tuttavia alcune osservazioni sono immediate:

- alla nozione di distanza sono strettamente correlate le parole “vicino” e “lontano”;
- queste nozioni dipendono in modo essenziale da circostanze fisiche (più in generale contingenti) che sono essenzialmente estranee al concetto di distanza;
- infatti ha grande rilevanza la **scala d'uso**: due oggetti vicini per un astronomo saranno lontanissimi per un ingegnere e ancora di più per un microbiologo (si osservi come, usualmente, viene spontaneo quando si parla di distanza esplicitare un'**unità di misura**).

# Outline

- 1 Introduzione
  - Una domanda naturale
  - Il metodo matematico
- 2 La nozione di distanza (o metrica)
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 Esempi di metriche
  - Metrica del taxista
  - La metrica della valle
  - La metrica del centro
  - Metrica di Hamming
- 4 La geometria come cambia?



# Il metodo matematico applicato alla distanza

Proviamo ora a svincolarci da questa “pesantezza” naturale e dal problema dell'unità di misura e a introdurre un'idea di distanza più “**astratta**”. Per far ciò utilizzeremo il metodo matematico.

Dobbiamo perciò:

- individuare quali proprietà caratterizzano il concetto di distanza;
- assicurarci che tali proprietà siano minimali.

Per far questo, prenderemo spunto dall'analisi di un esempio.

## Il metodo matematico applicato alla distanza

Proviamo ora a svincolarci da questa “pesantezza” naturale e dal problema dell'unità di misura e a introdurre un'idea di distanza più “**astratta**”. Per far ciò utilizzeremo il metodo matematico.

Dobbiamo perciò:

- individuare quali proprietà caratterizzano il concetto di distanza;
- assicurarci che tali proprietà siano minimali.

Per far questo, prenderemo spunto dall'analisi di un esempio.

## Il metodo matematico applicato alla distanza

Proviamo ora a svincolarci da questa “pesantezza” naturale e dal problema dell'unità di misura e a introdurre un'idea di distanza più “**astratta**”. Per far ciò utilizzeremo il metodo matematico.

Dobbiamo perciò:

- individuare quali proprietà caratterizzano il concetto di distanza;
- assicurarci che tali proprietà siano minimali.

Per far questo, prenderemo spunto dall'analisi di un esempio.

## Il metodo matematico applicato alla distanza

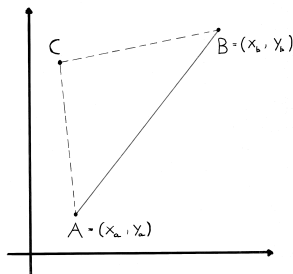
Proviamo ora a svincolarci da questa “pesantezza” naturale e dal problema dell'unità di misura e a introdurre un'idea di distanza più “**astratta**”. Per far ciò utilizzeremo il metodo matematico.

Dobbiamo perciò:

- individuare quali proprietà caratterizzano il concetto di distanza;
- assicurarci che tali proprietà siano minimali.

Per far questo, prenderemo spunto dall'analisi di un esempio.

# La distanza (euclidea) nel piano

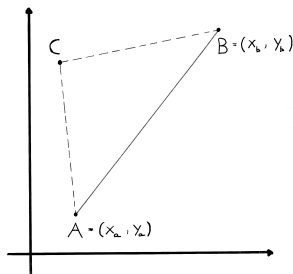


$$d(A, B) = \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2}$$

## Distanza (o Metrica) Euclidea

- Siano  $A$  e  $B$  due punti del piano;
- la distanza tra  $A$  e  $B$  (indicata con  $d(A, B)$ ) è data dalla lunghezza del segmento che congiunge  $A$  e  $B$ .

# La distanza (euclidea) nel piano



$$d(A, B) = \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2}$$

## Distanza (o Metrica) Euclidea

- Siano  $A$  e  $B$  due punti del piano;
- la distanza tra  $A$  e  $B$  (indicata con  $d(A, B)$ ) è data dalla lunghezza del segmento che congiunge  $A$  e  $B$ .

## Le proprietà della distanza

- Vogliamo essere capaci di stabilire la distanza tra due elementi di un generico insieme. Un buon metodo potrebbe essere quello di **assegnare ad ogni coppia di elementi un numero non negativo**. Questo numero potrà **essere uguale a zero se e solo se** i due oggetti di cui misuro la distanza **sono in realtà lo stesso oggetto**.
- Risulta inoltre naturale chiedere che la distanza sia **simmetrica**, cioè la distanza tra  $A$  e  $B$  sia uguale a quella tra  $B$  e  $A$ .
- Infine, dati tre elementi  $A, B$  e  $C$  la distanza tra  $A$  e  $B$  deve essere minore o al più uguale alla distanza di  $A$  da  $C$  più quella di  $B$  da  $C$ .

## Le proprietà della distanza

- Vogliamo essere capaci di stabilire la distanza tra due elementi di un generico insieme. Un buon metodo potrebbe essere quello di **assegnare ad ogni coppia di elementi un numero non negativo**. Questo numero potrà **essere uguale a zero se e solo se** i due oggetti di cui misuro la distanza **sono in realtà lo stesso oggetto**.
- Risulta inoltre naturale chiedere che la distanza sia **simmetrica**, cioè la distanza tra  $A$  e  $B$  sia uguale a quella tra  $B$  e  $A$ .
- Infine, dati tre elementi  $A, B$  e  $C$  la distanza tra  $A$  e  $B$  deve essere minore o al più uguale alla distanza di  $A$  da  $C$  più quella di  $B$  da  $C$ .



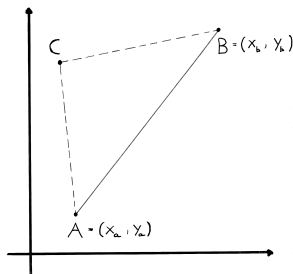
## Le proprietà della distanza

- Vogliamo essere capaci di stabilire la distanza tra due elementi di un generico insieme. Un buon metodo potrebbe essere quello di **assegnare ad ogni coppia di elementi un numero non negativo**. Questo numero potrà **essere uguale a zero se e solo se** i due oggetti di cui misuro la distanza **sono in realtà lo stesso oggetto**.
- Risulta inoltre naturale chiedere che la distanza sia **simmetrica**, cioè la distanza tra  $A$  e  $B$  sia uguale a quella tra  $B$  e  $A$ .
- Infine, dati tre elementi  $A, B$  e  $C$  la distanza tra  $A$  e  $B$  deve essere minore o al più uguale alla distanza di  $A$  da  $C$  più quella di  $B$  da  $C$ .

## Le proprietà della distanza

- Vogliamo essere capaci di stabilire la distanza tra due elementi di un generico insieme. Un buon metodo potrebbe essere quello di **assegnare ad ogni coppia di elementi un numero non negativo**. Questo numero potrà **essere uguale a zero se e solo se** i due oggetti di cui misuro la distanza **sono in realtà lo stesso oggetto**.
- Risulta inoltre naturale chiedere che la distanza sia **simmetrica**, cioè la distanza tra  $A$  e  $B$  sia uguale a quella tra  $B$  e  $A$ .
- Infine, dati tre elementi  $A, B$  e  $C$  la distanza tra  $A$  e  $B$  deve essere minore o al più uguale alla distanza di  $A$  da  $C$  più quella di  $B$  da  $C$ .

# La disuguaglianza triangolare



$$d(A, B) = \sqrt{(x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2}$$

## Disuguaglianza triangolare

L'ultima proprietà prende il nome di **disuguaglianza triangolare**, richiamando così la nota proprietà dei triangoli per cui la lunghezza di un lato è sempre minore o uguale alla somma degli altri due.

## Riassumendo

La distanza, detta anche **metrica**, è una funzione  $d$  che ad ogni coppia di elementi  $A$  e  $B$  di un insieme associa un numero non negativo in modo che:

- 1  $0 \leq d(A, B)$  e  $d(A, B) = 0$  se e solo se  $A = B$ ;
  - 2  $d(A, B) = d(B, A)$ ;
  - 3  $d(A, B) \leq d(A, C) + d(B, C)$ .
- Un insieme  $S$  di oggetti per cui sia definita una metrica  $d$  si chiama **spazio metrico**.

### Esempio

Consideriamo l'insieme  $S$  = piano e  $d$  = metrica euclidea (cioè la distanza tra due punti è data dalla lunghezza del segmento che li congiunge).

## Riassumendo

La distanza, detta anche **metrica**, è una funzione  $d$  che ad ogni coppia di elementi  $A$  e  $B$  di un insieme associa un numero non negativo in modo che:

- 1  $0 \leq d(A, B)$  e  $d(A, B) = 0$  se e solo se  $A = B$ ;
  - 2  $d(A, B) = d(B, A)$ ;
  - 3  $d(A, B) \leq d(A, C) + d(B, C)$ .
- Un insieme  $S$  di oggetti per cui sia definita una metrica  $d$  si chiama **spazio metrico**.

### Esempio

Consideriamo l'insieme  $S$  = piano e  $d$  = metrica euclidea (cioè la distanza tra due punti è data dalla lunghezza del segmento che li congiunge).

## Riassumendo

La distanza, detta anche **metrica**, è una funzione  $d$  che ad ogni coppia di elementi  $A$  e  $B$  di un insieme associa un numero non negativo in modo che:

- 1  $0 \leq d(A, B)$  e  $d(A, B) = 0$  se e solo se  $A = B$ ;
  - 2  $d(A, B) = d(B, A)$ ;
  - 3  $d(A, B) \leq d(A, C) + d(B, C)$ .
- Un insieme  $S$  di oggetti per cui sia definita una metrica  $d$  si chiama **spazio metrico**.

### Esempio

Consideriamo l'insieme  $S =$ piano e  $d =$ metrica euclidea (cioè la distanza tra due punti è data dalla lunghezza del segmento che li congiunge).

## Alcune osservazioni

Perchè abbiamo scelto queste proprietà e non altre? Le risposte a questa domanda sono più d'una:

- queste proprietà sembrano essere essenziali per ogni ragionevole nozione di distanza;
- risultano anche essere minimali, cioè senza la loro validità non potremmo parlare di distanza;
- a posteriori, questa nozione di distanza è giustificata anche dai successi ottenuti nello sviluppo della teoria.

Si osservi come nella nostra definizione non entri in gioco alcuna unità di misura.

## Alcune osservazioni

Perchè abbiamo scelto queste proprietà e non altre? Le risposte a questa domanda sono più d'una:

- queste proprietà sembrano essere essenziali per ogni ragionevole nozione di distanza;
- risultano anche essere minimali, cioè senza la loro validità non potremmo parlare di distanza;
- a posteriori, questa nozione di distanza è giustificata anche dai successi ottenuti nello sviluppo della teoria.

Si osservi come nella nostra definizione non entri in gioco alcuna unità di misura.



## Alcune osservazioni

Perchè abbiamo scelto queste proprietà e non altre? Le risposte a questa domanda sono più d'una:

- queste proprietà sembrano essere essenziali per ogni ragionevole nozione di distanza;
- risultano anche essere minimali, cioè senza la loro validità non potremmo parlare di distanza;
- a posteriori, questa nozione di distanza è giustificata anche dai successi ottenuti nello sviluppo della teoria.

Si osservi come nella nostra definizione non entri in gioco alcuna unità di misura.

## Alcune osservazioni

Perchè abbiamo scelto queste proprietà e non altre? Le risposte a questa domanda sono più d'una:

- queste proprietà sembrano essere essenziali per ogni ragionevole nozione di distanza;
- risultano anche essere minimali, cioè senza la loro validità non potremmo parlare di distanza;
- a posteriori, questa nozione di distanza è giustificata anche dai successi ottenuti nello sviluppo della teoria.

Si osservi come nella nostra definizione non entri in gioco alcuna unità di misura.

## Alcune osservazioni

Perchè abbiamo scelto queste proprietà e non altre? Le risposte a questa domanda sono più d'una:

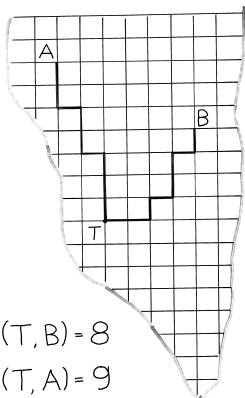
- queste proprietà sembrano essere essenziali per ogni ragionevole nozione di distanza;
- risultano anche essere minimali, cioè senza la loro validità non potremmo parlare di distanza;
- a posteriori, questa nozione di distanza è giustificata anche dai successi ottenuti nello sviluppo della teoria.

Si osservi come nella nostra definizione non entri in gioco alcuna unità di misura.

# Outline

- 1 Introduzione
  - Una domanda naturale
  - Il metodo matematico
- 2 La nozione di distanza (o metrica)
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 Esempi di metriche
  - Metrica del taxista
  - La metrica della valle
  - La metrica del centro
  - Metrica di Hamming
- 4 La geometria come cambia?

# Un taxista a Manhattan



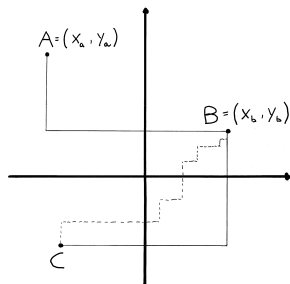
$$d(T, B) = 8$$

$$d(T, A) = 9$$

Pensiamo ad un taxista a Manhattan. A causa della planimetria della città, egli può muoversi solo lungo linee orizzontali e verticali che rappresentano Streets e Avenue.

Per raggiungere, partendo dal parcheggio  $T$ , il cliente in  $A$  deve percorrere 9, mentre per andare in  $B$  deve percorrere 8.

# La metrica del taxista - I

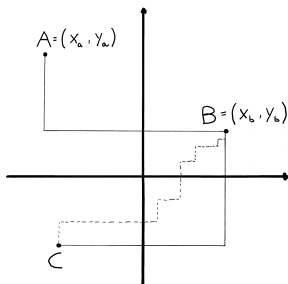


$$d(A, B) = |x_a - x_b| + |y_a - y_b|$$

## Metrica del Taxista (o $\ell_1$ )

- Siano  $A$  e  $B$  due punti del piano;
- la distanza tra  $A$  e  $B$  (indicata con  $d(A, B)$ ) è data dalla lunghezza del percorso che congiunge  $A$  e  $B$ , costruito tenendo conto del vincolo che impone di muoversi solo lungo linee orizzontali e verticali.

# La metrica del taxista - I

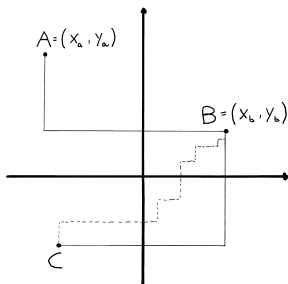


$$d(A, B) = |x_a - x_b| + |y_a - y_b|$$

## Metrica del Taxista (o $\ell_1$ )

- Siano  $A$  e  $B$  due punti del piano;
- la distanza tra  $A$  e  $B$  (indicata con  $d(A, B)$ ) è data dalla lunghezza del percorso che congiunge  $A$  e  $B$ , costruito tenendo conto del vincolo che impone di muoversi solo lungo linee orizzontali e verticali.

# La metrica del taxista - I



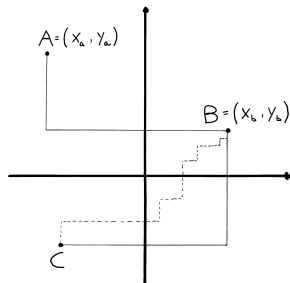
$$d(A, B) = |x_a - x_b| + |y_a - y_b|$$

## Metrica del Taxista (o $\ell_1$ )

- Siano  $A$  e  $B$  due punti del piano;
- la distanza tra  $A$  e  $B$  (indicata con  $d(A, B)$ ) è data dalla lunghezza del percorso che congiunge  $A$  e  $B$ , costruito tenendo conto del vincolo che impone di muoversi solo lungo linee orizzontali e verticali.



# La metrica del taxista - II



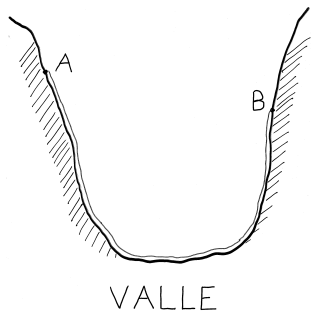
$$d(A, B) = |x_a - x_b| + |y_a - y_b|$$

- Si noti come la distanza tra due punti non dipenda dal percorso scelto per calcolarla (purchè il percorso scelto rispetti alcune condizioni ...). Si veda il calcolo di  $d(B, C)$ .
- La metrica del taxista **soddisfa tutte le proprietà** richieste dalla nozione astratta di distanza.

# Outline

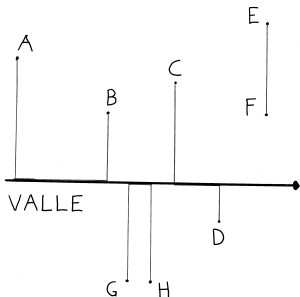
- 1 **Introduzione**
  - Una domanda naturale
  - Il metodo matematico
- 2 **La nozione di distanza (o metrica)**
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 **Esempi di metriche**
  - Metrica del taxista
  - **La metrica della valle**
  - La metrica del centro
  - Metrica di Hamming
- 4 **La geometria come cambia?**

## Due montanari



- Il montanaro che abita in  $A$  per andare a trovare il suo amico che vive in  $B$  è costretto a scendere a valle e a risalire dall'altro lato. La distanza tra  $A$  e  $B$  è data dalla lunghezza del percorso.

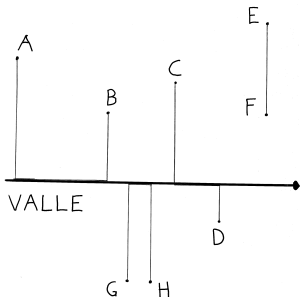
# La metrica della valle - I



## Metrica della valle

La distanza tra due punti è data dalla lunghezza del percorso che li congiunge, con il vincolo di passare dall'asse orizzontale (fondo valle) tutte le volte che i due punti non sono allineati verticalmente (come invece sono *E* ed *F*).

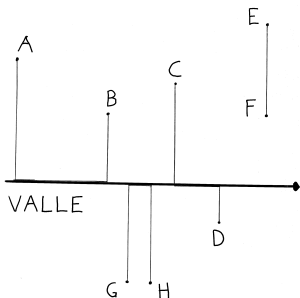
# La metrica della valle - I



## Metrica della valle

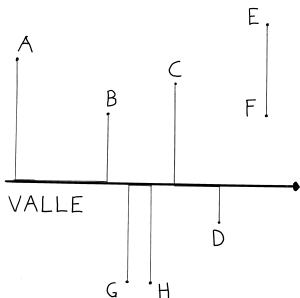
La distanza tra due punti è data dalla lunghezza del percorso che li congiunge, con il vincolo di passare dall'asse orizzontale (fondo valle) tutte le volte che i due punti non sono allineati verticalmente (come invece sono *E* ed *F*).

# La metrica della valle - II



- Si osservi che anche se i punti  $G$  ed  $H$  sembrano “vicini” la distanza che li separa non è sensibilmente minore di quella che separa  $A$  da  $B$ .
- La metrica della valle **soddisfa tutte le proprietà** richieste dalla nozione astratta di distanza.

# La metrica della valle - II



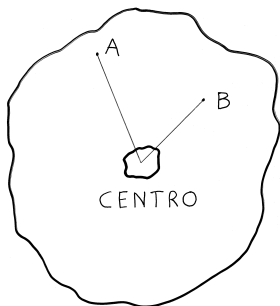
- Si osservi che anche se i punti  $G$  ed  $H$  sembrano “vicini” la distanza che li separa non è sensibilmente minore di quella che separa  $A$  da  $B$ .
- La metrica della valle **soddisfa tutte le proprietà** richieste dalla nozione astratta di distanza.

# Outline

- 1 **Introduzione**
  - Una domanda naturale
  - Il metodo matematico
- 2 **La nozione di distanza (o metrica)**
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 **Esempi di metriche**
  - Metrica del taxista
  - La metrica della valle
  - **La metrica del centro**
  - Metrica di Hamming
- 4 **La geometria come cambia?**

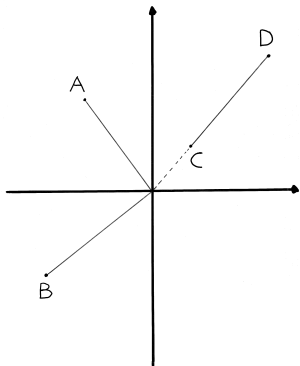


# Tutte le strade passano da Roma



- Per andare dal punto  $A$  al punto  $B$  siamo costretti a passare da un punto prefissato che chiamiamo **centro**. La distanza tra  $A$  e  $B$  è data dalla lunghezza del percorso dato dal segmento che congiunge  $A$  con il centro e da quello che congiunge il centro con  $B$ .

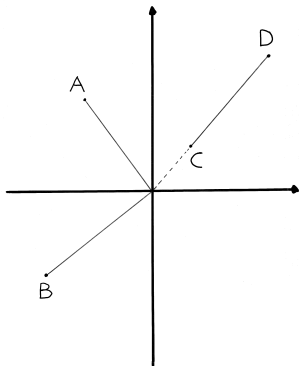
# La metrica del centro - I



## Metrica del centro

La distanza tra due punti è data dalla lunghezza del percorso che li congiunge, costruito con il vincolo che impone di passare dal centro (tranne nel caso in cui i due punti siano allineati con il centro).

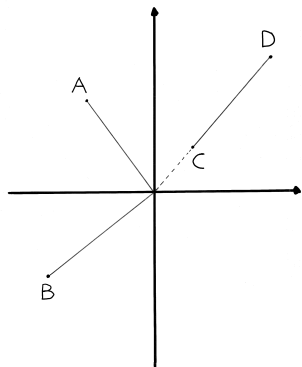
# La metrica del centro - I



## Metrica del centro

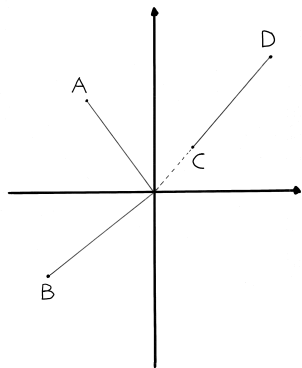
La distanza tra due punti è data dalla lunghezza del percorso che li congiunge, costruito con il vincolo che impone di passare dal centro (tranne nel caso in cui i due punti siano allineati con il centro).

## La metrica del centro- II



- Si osservi che i punti  $C$  e  $D$  sono allineati con il centro, quindi per andare dall'uno all'altro non è necessario passare per il centro;
- La metrica del centro soddisfa tutte le proprietà richieste dalla nozione astratta di distanza.

## La metrica del centro- II



- Si osservi che i punti  $C$  e  $D$  sono allineati con il centro, quindi per andare dall'uno all'altro non è necessario passare per il centro;
- La metrica del centro **soddisfa tutte le proprietà** richieste dalla nozione astratta di distanza.

# Outline

- 1 **Introduzione**
  - Una domanda naturale
  - Il metodo matematico
- 2 **La nozione di distanza (o metrica)**
  - L'idea naturale di distanza
  - Verso la nozione astratta di distanza
- 3 **Esempi di metriche**
  - Metrica del taxista
  - La metrica della valle
  - La metrica del centro
  - **Metrica di Hamming**
- 4 **La geometria come cambia?**

## Distanza al di fuori del piano

La definizione astratta parlava di distanza tra elementi di un generico insieme. Vediamo perciò un esempio che non ha a che fare con distanza tra punti del piano, ma che viene dall'informatica.

- I computers lavorano elaborando lunghe sequenze di 0 e 1. Ogni elemento di queste sequenze costituisce quindi un'unità elementare di informazione e si chiama **bit**.
- Una sequenza di 8 bits costituisce un **byte** (unità di misura della capacità di memoria dei computers).
- Consideriamo l'**insieme di tutti i bytes**.
- Vogliamo introdurre una **distanza tra due bytes**.

## Distanza al di fuori del piano

La definizione astratta parlava di distanza tra elementi di un generico insieme. Vediamo perciò un esempio che non ha a che fare con distanza tra punti del piano, ma che viene dall'informatica.

- I computers lavorano elaborando lunghe sequenze di 0 e 1. Ogni elemento di queste sequenze costituisce quindi un'unità elementare di informazione e si chiama **bit**.
- Una sequenza di 8 bits costituisce un **byte** (unità di misura della capacità di memoria dei computers).
- Consideriamo l'**insieme di tutti i bytes**.
- Vogliamo introdurre una **distanza tra due bytes**.



## Distanza al di fuori del piano

La definizione astratta parlava di distanza tra elementi di un generico insieme. Vediamo perciò un esempio che non ha a che fare con distanza tra punti del piano, ma che viene dall'informatica.

- I computers lavorano elaborando lunghe sequenze di 0 e 1. Ogni elemento di queste sequenze costituisce quindi un'unità elementare di informazione e si chiama **bit**.
- Una sequenza di 8 bits costituisce un **byte** (unità di misura della capacità di memoria dei computers).
- Consideriamo l'**insieme di tutti i bytes**.
- Vogliamo introdurre una **distanza tra due bytes**.

## Distanza al di fuori del piano

La definizione astratta parlava di distanza tra elementi di un generico insieme. Vediamo perciò un esempio che non ha a che fare con distanza tra punti del piano, ma che viene dall'informatica.

- I computers lavorano elaborando lunghe sequenze di 0 e 1. Ogni elemento di queste sequenze costituisce quindi un'unità elementare di informazione e si chiama **bit**.
- Una sequenza di 8 bits costituisce un **byte** (unità di misura della capacità di memoria dei computers).
- Consideriamo l'**insieme di tutti i bytes**.
- Vogliamo introdurre una **distanza tra due bytes**.

## Distanza al di fuori del piano

La definizione astratta parlava di distanza tra elementi di un generico insieme. Vediamo perciò un esempio che non ha a che fare con distanza tra punti del piano, ma che viene dall'informatica.

- I computers lavorano elaborando lunghe sequenze di 0 e 1. Ogni elemento di queste sequenze costituisce quindi un'unità elementare di informazione e si chiama **bit**.
- Una sequenza di 8 bits costituisce un **byte** (unità di misura della capacità di memoria dei computers).
- Consideriamo l'**insieme di tutti i bytes**.
- Vogliamo introdurre una **distanza tra due bytes**.

# La metrica di Hamming

$$A = 01010010$$
 BIT

$$B = \underbrace{10011101}_{\text{BYTE}}$$

$$d(A, B) = \begin{array}{r} \{01010010\} \\ \{10011101\} \\ \hline 11001111 \end{array} = 6$$

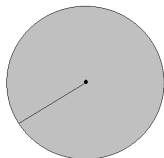
- Dati due bytes  $A$  e  $B$  la **distanza di Hamming** è il **numero totale di bits diversi**.
- La metrica di Hamming **soddisfa tutte le proprietà** richieste dalla nozione astratta di distanza.

# Cambia la distanza cambiano i cerchi... - I

## Che cos'è un cerchio?

Fissato un punto nel piano (centro), un cerchio è l'insieme di tutti i punti del piano la cui distanza dal centro è minore o uguale ad un numero positivo detto raggio.

- Si consideri l'usuale **distanza euclidea**, allora un cerchio è la figura geometrica a tutti familiare.

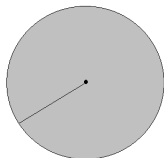


# Cambia la distanza cambiano i cerchi... - I

## Che cos'è un cerchio?

Fissato un punto nel piano (centro), un cerchio è l'insieme di tutti i punti del piano la cui distanza dal centro è minore o uguale ad un numero positivo detto raggio.

- Si consideri l'usuale **distanza euclidea**, allora un cerchio è la figura geometrica a tutti familiare.

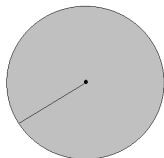


# Cambia la distanza cambiano i cerchi... - I

## Che cos'è un cerchio?

Fissato un punto nel piano (centro), un cerchio è l'insieme di tutti i punti del piano la cui distanza dal centro è minore o uguale ad un numero positivo detto raggio.

- Si consideri l'usuale **distanza euclidea**, allora un cerchio è la figura geometrica a tutti familiare.



## Cambia la distanza cambiano i cerchi... - II

- Ora consideriamo la **distanza del taxista**.
- Che cos' è adesso un **cerchio**?
- E' sempre l'insieme di tutti i punti del piano la cui **distanza** dal centro è minore o uguale ad un numero positivo detto raggio;
- ma ora la distanza è quella del taxista..., proviamo allora a disegnarne uno...



## Cambia la distanza cambiano i cerchi... - II

- Ora consideriamo la **distanza del taxista**.
- Che cos' è adesso un **cerchio**?
- E' sempre l'insieme di tutti i punti del piano la cui **distanza** dal centro è minore o uguale ad un numero positivo detto raggio;
- ma ora la distanza è quella del taxista...., proviamo allora a disegnarne uno...

## Cambia la distanza cambiano i cerchi... - II

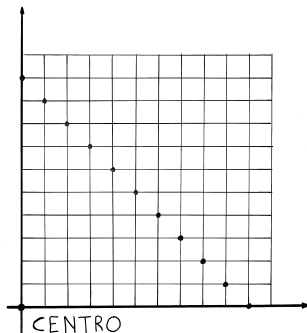
- Ora consideriamo la **distanza del taxista**.
- Che cos' è adesso un **cerchio**?
- E' sempre l'insieme di tutti i punti del piano la cui **distanza** dal centro è minore o uguale ad un numero positivo detto raggio;
- ma ora la distanza è quella del taxista..., proviamo allora a disegnarne uno...

## Cambia la distanza cambiano i cerchi... - II

- Ora consideriamo la **distanza del taxista**.
- Che cos' è adesso un **cerchio**?
- E' sempre l'insieme di tutti i punti del piano la cui **distanza** dal centro è minore o uguale ad un numero positivo detto raggio;
- ma ora la distanza è quella del taxista...., proviamo allora a disegnarne uno...

# Cerchio nella metrica $\ell_1$ - I

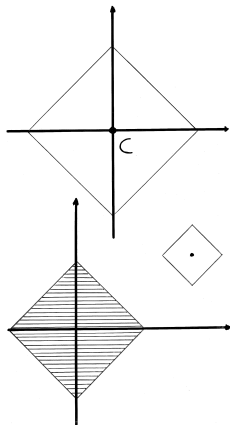
I punti segnati sulla quadrettatura distano esattamente 10 isolati dal nostro taxista che si trova nel centro. Naturalmente stiamo ragionando con la **metrica del taxista**.



RAGGIO = 10

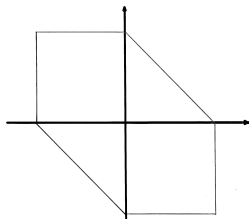
# Cerchio nella metrica $\ell_1$ - II

Ecco allora un po' di cerchi disegnati con la distanza del taxista....o come direbbe un matematico...tre bolle di raggi diversi nello spazio  $\mathbb{R}^2$  con la metrica  $\ell_1$ .



# Metriche "esotiche"

- Esistono molte altre metriche.
- Nel disegno accanto è visualizzato una circonferenza rispetto alla **metrica esagonale**.
- Insomma, quadrati ed esagoni ... sono sempre cerchi (basta cambiare metrica...).



METRICA ESAGONALE

$$A = (x_a, y_a) \quad B = (x_b, y_b)$$

$$\text{SE } (x_a - x_b)(y_a - y_b) \geq 0$$

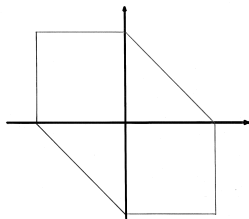
$$d(A, B) = |x_a - x_b| + |y_a - y_b|$$

$$\text{SE } (x_a - x_b)(y_a - y_b) < 0$$

$$d(A, B) = \max \{ |x_a - x_b|, |y_a - y_b| \}$$

# Metriche "esotiche"

- Esistono molte altre metriche.
- Nel disegno accanto è visualizzato una circonferenza rispetto alla **metrica esagonale**.
- Insomma, quadrati ed esagoni ... sono sempre cerchi (basta cambiare metrica...).



METRICA ESAGONALE

$$A = (x_a, y_a) \quad B = (x_b, y_b)$$

$$\text{SE } (x_a - x_b)(y_a - y_b) \geq 0$$

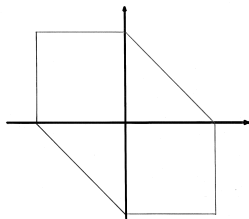
$$d(A, B) = |x_a - x_b| + |y_a - y_b|$$

$$\text{SE } (x_a - x_b)(y_a - y_b) < 0$$

$$d(A, B) = \max\{|x_a - x_b|, |y_a - y_b|\}$$

# Metriche "esotiche"

- Esistono molte altre metriche.
- Nel disegno accanto è visualizzato una circonferenza rispetto alla **metrica esagonale**.
- Insomma, quadrati ed esagoni ... sono sempre cerchi (basta cambiare metrica...).



METRICA ESAGONALE

$$A = (x_a, y_a) \quad B = (x_b, y_b)$$

$$\text{SE } (x_a - x_b)(y_a - y_b) \geq 0$$

$$d(A, B) = |x_a - x_b| + |y_a - y_b|$$

$$\text{SE } (x_a - x_b)(y_a - y_b) < 0$$

$$d(A, B) = \max \{ |x_a - x_b|, |y_a - y_b| \}$$



## Caso mai aveste voglia di saperne di più

### Che cosa fanno i matematici (raccontato da loro stessi)

- G.H. Hardy; *Apologia di un matematico*. Garzanti (1989 - ristampa 2002);
- S.M. Ulam; *Avventure di un matematico*. Sellerio (1995).

## Caso mai aveste voglia di saperne di più

### Che cosa fanno i matematici (raccontato da loro stessi)

- G.H. Hardy; *Apologia di un matematico*. Garzanti (1989 - ristampa 2002);
- S.M. Ulam; *Avventure di un matematico*. Sellerio (1995).