

# Grafica 3D su smartphone e dispositivi embedded con OpenGL ES

*Introduce*

Dott. Marco Della Vedova  
Università Cattolica del Sacro Cuore

*Interviene*

Dott. Ing. ALESSANDRO MARTINELLI

**Abstract**

Il seminario vuole essere una introduzione alla programmazione di interfacce grafiche 3D, con particolare riferimento al mondo dei dispositivi embedded. Sarà presentata l'architettura hardware e software che sta alla base della programmazione grafica tridimensionale attraverso esempi pratici in linguaggio Java con la libreria grafica OpenGL ES. OpenGL ES può considerarsi l'attuale standard per il 3D su dispositivi embedded quali smartphone, tablet, console e autoveicoli.

## Seminario

**Giovedì 12 maggio 2016**

**Aula 2, ore 13.30**

Via dei Musei 41 - Brescia



UNIVERSITÀ  
CATTOLICA  
del Sacro Cuore

**1965 2015**  
CINQUANT'ANNI  
di presenza a **Brescia**

